로봇은 실수하지 않아

|  |  |
| --- | --- |
| 해상도 | 1920x1080 (16:9) |
| 목표 | 사장을 피해서 하루를 버틴다 |
| 하루 | |
| 09:00 ~ 12:00 오전 | 튜토리얼 (요리) |
| 12:00 ~ 15:00 오후 | 튜토리얼 (요리, 사장투입) |
| 16:00 ~ 22:00 마감 | 본 게임 |
| 요리 진행 | |
| 1. 주문이 들어옴 | |
| 1. 주문에 맞는 피자를 만듦 (오버쿡의 조리를 생각하고 읽으면 편할 듯) | |
| * 1. 재료는 한번에 하나씩만 들 수 있음   2. 재료의 조합은 조리대에서만 가능하다 (들어서 놓기)   3. 조리대의 피자를 화덕에 넣으면 10초 후 피자가 완성된다. (넣어두고 자율행동 가능)   4. 완성된 피자는 직접 꺼내야 하며 10초가 경과되면 피자가 탄다   5. 탄 피자는 쓰레기통에 버려야 한다.   6. 완성된 피자는 ‘접시’에 담아서 서빙해야 한다. | |
| 1. 재료 수 총 8개 | |
| * 1. 도우   2. 토마토소스   3. 치즈 | **모든 피자에 들어가는 필수 재료** |
| * 1. 페퍼로니   2. 새우   3. 파인애플   4. 감자   5. 올리브 | 피자마다 동일한 확률로 2가지가 선택됨 |
| 게임오버 | |
| 1. 신뢰도가 0이 됨 | 0이 되는 순간 게임오버 |
| 1. 체력이 -10이 됨 | UI는 0으로만 표시. 붉은색으로 깜빡임 |
| 신뢰도 (최대 100) (시작시 100) | |
| 피자가 탄다 | -10 |
| 주문이 나가지 못함 (1분 안에 못만든거) | -20 |
| 잘못된 주문이 나감 | -10 |
| 사장에게 들킴 | -100 |
| 주문이 4건인 상태로 20초 경과 | -10 |
| 주문 3연속 성공 | +5 |
| 주문 30초 안에 성공 | +5 |
| 5번째 손님 주문 성공 | +5 |
| 체력 (최대 100) (스테이지 시작시 100) | |
| 0.5초 이동 | -1 |
| 0.3초 휴식 | +1 |
| 주문접수 (최대 주문 4건) | |
| 스테이지 시작시 1건 추가 |  |
| 20초 경과마다 1건 추가 | 4건의 주문이 있는 상태에서는 새로운 주문X |
| 주문 당 제한 시간 | 1분 |
| 5번째 손님마다 피자 2개 주문 | 제한 시간은 동일하게 1분 |
|  |  |